



Ministério da Educação

Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais - IFSULDEMINAS - Campus Avançado Carmo de Minas  
Alameda Murilo Eugenio Rubião, s/n, Chacrinha, Carmo de Minas / MG, CEP 37.472-000 - Fone: (35) 3334-4551

## EDITAL DE INGRESSO EM CURSO DE FORMAÇÃO INICIAL E CONTINUADA (FIC)

### EDITAL nº 16/2019

O DIRETOR GERAL *PRÓ TEMPORE* DO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SUL DE MINAS GERAIS – CAMPUS AVANÇADO CARMO DE MINAS, no uso de suas atribuições legais, torna público o presente edital, contendo as normas referentes ao processo seletivo, por ordem de inscrição, para o provimento de vagas no **Curso Programação Para Jogos e Animações**, na modalidade de Formação Inicial e Continuada – FIC, oferecido por este Campus.

#### 1. CRONOGRAMA DO PROCESSO SELETIVO

Evento	Data
Publicação do Edital	19/07/2019
Inscrições na Secretaria do Campus	22/07 a 09/08/2019
Início das aulas	16/08/2019

#### 2. DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

**2.1** A modalidade Formação Inicial e Continuada (FIC) consiste em cursos de qualificação, de formação e aperfeiçoamento profissional de curta duração.

**2.2** O curso ofertado é gratuito e não possui taxa de inscrição.

**2.3** Os estudantes que possuírem, no mínimo, 75% de frequência e aproveitamento igual ou superior a 60% serão certificados ao final do curso.

#### 3. DO OBJETIVO

**3.1** O presente Edital destina-se à seleção de candidatos interessados em participar do curso FIC **“Programação Para Jogos e Animações”**.

O curso, com carga horária de 20 horas, será ofertado pelo Campus Avançado Carmo de Minas, às sextas-feiras, conforme cronograma abaixo:

Dia 16/08 – 13h15 às 16h15

Dia 23/08 – 13h15 às 16h15

Dia 30/08 – 13h15 às 16h15

Dia 06/09 – 13h15 às 16h15

Dia 13/09 – 13h15 às 16h15

Dia 20/09 – 13h15 às 16h15

Dia 27/09 – 13h15 às 17h15

#### 4. DO PÚBLICO-ALVO E DAS VAGAS

**4.1** O curso destina-se a candidatas que possuem Ensino Médio completo ou incompleto.

**4.2** Há **20 (vinte) vagas** para o curso **Programação Para Jogos e Animações**.

## 5. DAS INSCRIÇÕES

5.1 As inscrições serão realizadas a partir do dia **22 de julho até 09 de agosto**, na **Secretaria** do Campus Avançado Carmo de Minas, no seguinte horário: das 08h às 12h, das 13h às 17h e das 18h às 22h.

## 6. DO PROCESSO DE SELEÇÃO

6.1 A seleção será feita por **ordem de inscrição**. Haverá lista de espera e a matrícula, neste caso, condicionada a desistência de aluno matriculado.

## 7. DA MATRÍCULA NO CURSO

7.1 A Ficha de Matrícula, dos vinte primeiros inscritos, será preenchida na Secretaria do Campus no ato de inscrição.

7.2 É necessário, para efetuar a matrícula, original e cópia dos seguintes documentos:

- Carteira de Identidade – RG;
- Comprovante de Residência;
- Comprovante de escolaridade (Histórico ou Declaração), conforme item 4.1 deste edital;
- Número do CPF, caso o número não conste no RG.

## 8. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS E FINAIS

8.1 Se a qualquer tempo for constatado ter o candidato omitido informações e/ou as tornadas inverídicas, fraudado e/ou falsificado documentos, o mesmo será eliminado do processo seletivo.

8.2 O Campus Avançado Carmo de Minas reserva-se o direito de não ofertar o curso caso o número de alunos matriculados não preencha as vagas disponibilizadas.

8.3 Situações não esclarecidas pelo edital serão resolvidas pela Coordenação de Curso, Coordenação de Extensão, Direção de Ensino e Direção-Geral do Campus Avançado Carmo de Minas.

Carmo de Minas, 18 de julho de 2019.

Documento assinado eletronicamente por:

- **Joao Olympio de Araujo Neto**, DIRETOR GERAL - CDM, em 18/07/2019 09:46:48.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 18/07/2019. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifsuldeminas.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 22246

Código de Autenticação: 5b329b0199

